

## A. AMELIORER L'ACCESSIBILITE DU TERRITOIRE EN FAVORISANT LES MODES ALTERNATIFS A LA VOITURE

### 3- RENDRE LE RESEAU DE VOIRIE PLUS SUR

#### 3.2 EN ADAPTANT LES CARACTERISTIQUES PHYSIQUES DES VOIES AUX VITESSES SOUHAITEES

##### Définir un schéma fonctionnel de la voirie sur la Communauté d'Agglomération Sophia Antipolis

Lien(s) :

- Annexe 1 : Guide des aménagements de voirie (1. Les aménagements de voirie)
- Annexe 2 : Charte d'aménagement des points d'arrêt et d'accessibilité au bus
- Annexe « Accessibilité des personnes handicapées et à mobilité réduite »



##### Enjeux

Sécuriser le réseau routier en adaptant l'aménagement aux vitesses souhaitées

Définir une ligne de conduite générale pour les différents gestionnaires de réseau routier et les Autorités Organisatrices des Transports afin d'éviter les dysfonctionnements, d'améliorer la lisibilité du réseau et d'améliorer la sécurité pour l'ensemble des modes de transport

##### Actions

Définition du schéma fonctionnel de la voirie en concertation avec les communes et le Conseil Général des Alpes-Maritimes

|                           | <i>Portée des déplacements</i>   |
|---------------------------|--|
| Réseau Autoroutier        | ✓ nationale et internationale  |
| Réseau d'échange          | ✓ liaisons avec les villes extérieures<br>✓ liaisons avec les diffuseurs autoroutiers  |
| Réseau entre -pôles       | ✓ liaisons entre les centres -Villages de la CASA<br>✓ liaisons entre centres -bourg et zones d'activités<br>✓ liaisons entre principaux quartiers |
| Réseau de desserte locale | ✓ liaisons à l'échelle des quartiers   |

##### Suites à donner

Adopter un schéma de voirie fonctionnel

Proposer une charte voirie correspondante

##### Maîtrise d'ouvrage principale (MOP)

Communauté d'agglomération Sophia Antipolis, au titre de sa compétence optionnelle

##### Partenaires consultatifs (PC)

Conseil Général des Alpes-Maritimes - Communes

##### Echéances

CT

##### Estimations financières prévisionnelles (en HT)

Sans objet

##### Indicateur(s) de suivi

Sans objet